



NOM :

**EXAMEN ARBITRE REGIONAL
SPECIFIQUE EPEE**

- 1 - En cours de match, un tireur, qui a déjà un carton jaune, fait essayer son arme. Elle ne fonctionne plus :
- l'arbitre lui demande de changer d'arme et lui donne un carton jaune pour matériel défectueux
 - l'arbitre lui demande de changer d'arme et accorde une touche de pénalité à l'adversaire
 - l'arbitre lui demande de changer d'arme et le combat reprend
- 2 - Au cours d'un match, le tireur pose la pointe de son épée sur la piste car il a mal au bras.
- le Président de Jury dit « Halte » et donne un carton jaune
 - le Président de Jury dit « Halte » et donne un carton rouge
 - le Président de Jury laisse l'assaut continuer car il voit que le tireur est fatigué
- 3 - L'arbitre constate que l'épée du tireur fonctionne une fois sur deux :
- il refuse l'annulation car l'épée fonctionne de temps en temps
 - il annule la touche car il n'a aucun doute sur la défaillance de l'arme
 - il indique au tireur qu'il annulera la prochaine touche si la défaillance se reproduit
- 4 - Le tireur qui occasionne, pour la 1^{ère} fois, le corps à corps volontaire pour éviter une touche :
- reçoit un carton rouge
 - ne reçoit aucune sanction
 - reçoit un carton jaune
- 5 - L'arbitre voit que l'un des deux tireurs touche à terre, mais l'appareil indique un coup double :
- il accorde les deux touches
 - il accorde la touche valablement portée et annule la touche à terre
 - il n'accorde pas de touches
- 6 - Un tireur touche volontairement en dehors de son adversaire :
- il reçoit un carton jaune
 - il reçoit un carton rouge
 - il reçoit un carton noir
- 7 - Si l'épée d'un tireur présente des taches de colle et que son adversaire touche sur la colle et allume :
- l'arbitre doit donner un carton jaune pour matériel défectueux et faire changer l'arme
 - l'arbitre doit annuler la touche
 - l'arbitre doit accorder la touche
- 8 - Le tireur touché croit qu'il a également touché, mais l'appareil signale une seule touche. Il demande la vérification de son matériel qui s'avère défectueux :
- l'arbitre annule la touche portée par l'adversaire et demande au tireur de changer le matériel défectueux
 - l'arbitre n'accorde pas la touche car l'appareil ne l'a pas signalée
 - l'arbitre accorde une touche à chacun et demande au tireur de changer le matériel défectueux

NOM :

**EXAMEN ARBITRE REGIONAL
QUESTIONNAIRE COMMUN AUX TROIS ARMES**

- 1 - Entre deux matchs d'élimination directe, le temps de repos, pour un tireur est de :
- une minute
 - cinq minutes
 - dix minutes
- 2 - La mise en garde, au commencement de la minute supplémentaire, se fait :
- à l'endroit où le combat s'est arrêté après le temps réglementaire.
 - au milieu de la largeur de piste, sur les lignes de mise en garde
 - dans la partie de terrain du tireur vainqueur du tirage au sort
- 3 - Le fait de saisir, avec la main non armée, une partie quelconque de l'équipement est sanctionné par :
- un carton jaune et l'annulation de la touche éventuellement portée
 - un carton rouge et l'annulation de la touche éventuellement portée
 - un carton noir
- 4 - L'arbitre appelle les tireurs sur la piste et l'un des deux arrive avec tout son matériel sous le bras et sans pantalon :
- l'arbitre attend que les deux tireurs soient prêts pour le match
 - l'arbitre donne un carton jaune au tireur fautif
 - l'arbitre surveille le tireur qui doit s'habiller devant lui pour contrôler son matériel
- 5 - Lors d'une remise en garde après un corps à corps :
- le tireur ayant provoqué le corps à corps reste à sa place et l'autre tireur se met à distance
 - les tireurs doivent reculer d'une distance égale pour reprendre la distance de garde
 - le tireur ayant subi le corps à corps reste à sa place et l'autre tireur se met à distance
- 6 - Définition de la parade :
- action offensive pour empêcher l'attaque de toucher
 - action défensive faite avec l'arme pour empêcher une action offensive de toucher
 - action défensive exécutée en marchant ou se fendant
- 7 - Lorsqu'il y a deux assesseurs et que les tireurs tirent à l'arme électrique :
- l'arbitre décide seul de la validité de la touche. Il peut prendre conseil auprès des assesseurs
 - un des deux assesseurs indique à l'arbitre à qui donner la touche.
 - l'arbitre accorde la touche suite à la décision des trois personnes présentes
- 8 - Les sauts, lors d'un combat, dans une épreuve de jeunes :
- ne sont pas sanctionnés
 - sont sanctionnés d'un carton jaune
 - sont sanctionnés d'un carton rouge

NOM :

9 - Le combat rapproché est autorisé :

- au fleuret et au sabre seulement tant qu'il n'y a pas eu de contact entre les coquilles.
- uniquement à l'épée tant qu'il n'y a pas eu de corps à corps
- à toutes les armes, aussi longtemps que les tireurs peuvent se servir de leurs armes et que l'arbitre peut continuer à suivre l'action.

10 - Au cours d'un match, l'arme d'un tireur s'avère défectueuse :

- l'arbitre lui donne un carton jaune et lui fait changer l'arme
- l'arbitre lui fait changer d'arme sans lui donner de sanction
- l'arbitre lui donne un carton rouge

11 - Si un cas fortuit risque de prolonger la poule et perturber le déroulement de l'épreuve :

- l'arbitre ne peut pas changer l'ordre des matchs et doit attendre la fin de l'incident
- l'arbitre peut changer l'ordre des matchs sans aucun avis
- l'arbitre peut changer l'ordre des matchs avec l'accord du Directoire Technique

12 - Lorsqu'un tireur dépasse son adversaire, mais reste sur la piste :

- l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires à la place qu'ils occupaient avant le dépassement
- l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires en garde à leurs lignes de mise en garde
- le tireur qui a subi le dépassement se met où il veut et son adversaire se replace à la distance

13 - Un tireur, qui a bénéficié de 3 minutes d'arrêt pour une blessure :

- pourra utiliser les 7 minutes restantes lors d'un autre arrêt
- ne pourra plus demander un arrêt pour la même blessure
- pourra demander un nouvel arrêt pour la même blessure si ce n'est pas dans le même match

14 - A l'intérieur de la coquille, le système de branchement est libre, mais :

- il n'y a pas d'obligation particulière concernant le débranchement
- doit avoir une dimension précise
- un système de sécurité empêchant le débranchement en cours de match est obligatoire

15 - La durée du combat, dans un match pour les minimes est de :

- 3 minutes en poule et 3 x 3 minutes dans le tableau avec 1 minute de repos
- 3 minutes en poule et 2 x 3 minutes dans le tableau avec 1 minute de repos
- 4 minutes en poule et 2 x 3 minutes dans le tableau avec 1 minute de repos

16 - Pour rompre, l'escrimeur dispose, sans franchir la limite arrière des 2 pieds, d'une longueur totale de :

- 7 mètres
- 6 mètres
- 5 mètres

17 - En exécutant une flèche en bordure de piste, le tireur A bouscule le tireur B. Le tireur B sort de la piste :

- le tireur A avance d'un mètre et le tireur B se remet à distance
- le tireur B ne reçoit aucune sanction
- le tireur B reçoit un carton jaune et recule d'un mètre

18 - En cas de blessure dans le relais suivant la demande de changement :

- le capitaine d'équipe peut annuler le changement
- le capitaine d'équipe ne peut pas annuler le remplacement
- l'arbitre autorise ou refuse le changement

NOM :

19 - Après que le tireur soit sorti latéralement de la piste des deux pieds, l'appareil indique un coup double :

- l'arbitre accorde les deux touches
- l'arbitre annule les deux touches
- l'arbitre compte la touche du tireur resté sur la piste

20 - Lorsqu'il y a corps à corps, c'est à dire lorsque les deux adversaires sont en contact :

- le combat est arrêté par l'arbitre
- le combat est arrêté au fleuret et au sabre, mais pas à l'épée
- les tireurs, aux trois armes, sont sanctionnés par un carton jaune

21 - Un arbitre est-il autorisé à faire changer les tireurs de côté, s'il s'aperçoit qu'un des tireurs fait usage de son bras non armé :

- non
- oui
- oui, s'il y est autorisé par le directoire technique

22 - Au cours d'un match, un tireur abandonne la piste pour aller chercher son entraîneur car il n'est pas d'accord avec l'arbitre :

- l'arbitre le déclare perdant du match
- l'arbitre lui donne un carton rouge
- l'arbitre lui donne un carton jaune

REPONSES

Spécifique Epée		Questions Communes	
Question n°	Réponse	Question n°	Réponse
1	C	1	C
2	A	2	B
3	B	3	A
4	C	4	B
5	B	5	C
6	B	6	B
7	C	7	A
8	A	8	B
		9	C
		10	B
		11	C
		12	A
		13	B
		14	C
		15	B
		16	C
		17	B
		18	A
		19	C
		20	A
		21	B
		22	C